

# J'entraîne mon enfant au calcul mental et aux résultats mémorisés : les tables de multiplication.

## Tables-chrono

Pour faire cette activité, vous aurez besoin de :

- un chronomètre,
- la table de Pythagore à imprimer ou à reproduire,
- un crayon à papier et une gomme.

Cette activité peut être proposée à des enfants en classe de :

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
----	-----	-----	-----	-----

🕒 Pour faire cette activité, prévoir 15 minutes.

Cette activité va permettre à votre enfant de **s'entraîner au calcul mental et aux résultats mémorisés : les tables de multiplication.**

### La table de Pythagore

Il s'agit de remplir entièrement la table de Pythagore en un temps limité.

Pour cela, votre enfant va devoir produire des résultats de calcul rapide en temps limité, s'organiser pour être plus efficace, plus rapide, utiliser ses connaissances, se concentrer et gérer le stress.

Pour des élèves de CM, le temps est de 11 à 12 minutes pour le premier jeu pour arriver à 7 à 8 minutes après plusieurs entraînements.

Ce jeu va être proposé plusieurs fois à quelques jours d'intervalle.

### Déroulement :

**Jour 1 :** Demandez à votre enfant de compléter la table de Pythagore en **12 minutes**.

- Donnez le top départ et précisez le temps écoulé régulièrement.
- On note le temps et la date en relevant le score (nombre de cases complétées).
- Si votre enfant a complété la table entièrement avant le stop arrêt, notez le temps écoulé.
- Avec votre enfant, identifiez ce qui lui a posé problème. Cherchez ensemble des solutions pour contourner ces difficultés.

**Jour 2 :** Proposez le jeu une nouvelle fois que vous chronométrez à nouveau. Le but étant de battre son propre record (ça marche presque à chaque fois) et aussi de se rendre compte que s'organiser pour être plus efficace, plus rapide et utiliser ses connaissances est nécessaire.

→ Le même support peut être repris chaque jour en glissant la table de Pythagore à compléter dans un feuillet transparent et en utilisant un feutre effaçable.

Un graphique peut être construit avec votre enfant pour relever les scores et symboliser les progrès.

→ **Prolongement :** votre enfant peut créer une ou plusieurs pyramides à partir des modèles.

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Pour la maîtresse ou le maître : il est possible d'envoyer le graphique avec les progrès de votre enfant.

*Lien avec les activités de l'école : cette activité entraîne votre enfant au calcul mental et aux résultats mémorisés : les tables de multiplication.*

Activité proposée par : Florence Quillery  
Conseillère pédagogique – MONTELMAR

