

# J'entraîne mon enfant à explorer le monde des objets

## Fabriquons un objet qui utilise l'air en mouvement : un moulinet à vent

Pour faire cette activité, vous aurez besoin de :

- la fiche technique : Construire un moulinet disponible sur le site de l'Amap : [Fiche technique : Construire un moulinet](#) en page 11 du document PDF
- une feuille de papier épais,
- une paire de ciseaux,
- un bouchon en liège, une perle et une épingle à tête.

Cette activité peut être proposée à des enfants en classe de :

PS	MS	GS
----	----	----

🕒 Pour faire cette activité, prévoir 30 minutes maximum.

Cette activité va permettre à votre enfant à **fabriquer un objet qui utilise l'air en mouvement en suivant une fiche technique.**

Elle comporte 2 phases.

### **Déroulement :**

#### ➤ **Phase 1 : Qu'est-ce que le vent ?**

Proposez à votre enfant de répondre à 3 questions. Vous pouvez noter les réponses que seront envoyées à l'enseignant de votre enfant.

- Question 1 : Pour toi, le vent, c'est ....
- Question 2 : Connais-tu des objets qui produisent du vent ?
- Question 3 : Connais-tu des objets qui fonctionnent avec le vent ?

#### ➤ **Phase 2 : réalisation du moulinet à vent à l'aide d'une fiche technique.**

Présentez à votre enfant la fiche technique de la fabrication du moulinet à vent. Prenez le temps de l'observer, de lister le matériel nécessaire et les étapes à suivre. Aidez votre enfant à la réalisation du moulinet.

→ **Prolongement :** profitez d'une journée un peu ventée pour faire observer les effets du vent sur le moulinet.

Pour la maîtresse ou le maître : il est possible d'envoyer une photo du moulinet réalisé.

*Lien avec les activités de l'école : cette activité entraîne votre enfant à fabriquer un objet en suivant une fiche technique.*

Activité proposée par : Florence Quillery  
Conseillère pédagogique – MONTELIMAR

# Fiche technique : Construire un moulinet (page 11)

## Construire un moulinet

**Matériel :** une feuille A4 de papier Canson  
un bouchon de liège  
une perle  
une épingle à tête de verre

