

J'entraîne mon enfant à utiliser la règle.

Le jeu des rayures.

Cette activité peut être proposée à des enfants en classe de :

| | | | | |
|----|-----|-----|-----|-----|
| CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|----|-----|-----|-----|-----|

Pour faire cette activité, vous aurez besoin de :

- feuilles au dimension A4,
- un feutre noir,
- un crayon à papier pour votre enfant bien taillé
- une gomme
- une règle

🕒 Pour faire cette activité, prévoir 10 minutes.

Cette activité va permettre à votre enfant de **s'entraîner à tracer des traits droits.**

Le but du jeu est de prolonger des traits droits sur des feuilles dont les traits ont déjà été amorcés.

En amont de l'activité, préparez le support (ou photocopiez la feuille ci-dessous) : une feuille blanche avec des « morceaux » de traits.

Déroulement :

- Donnez la fiche à votre enfant.
 - « **Sur cette feuille, il y a des morceaux de traits. Tu vas les prolonger bien droits jusqu'au bord de la feuille sans ajouter d'autres traits.** »
- Dans un premier temps, proposez-lui de les prolonger sans l'utilisation de la règle et observez avec lui sa réalisation.
- Dans un second temps, proposez-lui d'utiliser la règle et de nouveau observez avec lui sa production.
 - « **Tu vois le tracé est plus droit avec la règle.** »

N'hésitez pas à lui proposer de poursuivre le tracé de lignes supplémentaires en orientant différemment les feuilles précédemment utilisées.

- ➔ Prolongement : proposer de prolonger des traits droits sur une plus grande feuille, la règle va s'avérer être trop petite, il faudra alors déplacer la règle pour prolonger les traits le plus droit possible.

Pour la maîtresse ou le maître : il est possible d'envoyer une photo de la production réalisée accompagnée du commentaire « Je me suis entraîné(e) à tracer des traits à la règle. »

Lien avec les activités de l'école : cette activité entraîne votre enfant à la manipulation de la règle et aux tracés.

Activité proposée par : Florence Quillery
Conseillère pédagogique - MONTELIMAR
