

J'entraîne mon enfant à comparer des quantités et à composer et décomposer les nombres. Qui en a le plus ? *

Pour faire cette activité, vous aurez besoin d'un jeu de 52 cartes sans les figures (rois, reines et valets) soit 40 cartes.

Cette activité peut être proposée à des enfants en classe de :

MS GS CP CE1 CE2 CM1 CM2

🕒 Pour faire cette activité, prévoir 10 minutes.

Cette activité va permettre à votre enfant de **s'entraîner à comparer des quantités, à composer et à décomposer les premiers nombres.**

Au préalable, assurez-vous que votre enfant connaisse le nom des familles : carreau, trèfle, cœur et carreau et la valeur des cartes de 1 à 10.

Règle du jeu :

Chaque joueur reçoit 3 cartes.

4 cartes sont placées au centre du jeu.

Le premier joueur peut prendre une des cartes centrales si, dans son jeu, il possède une carte de même valeur.

Il dépose la paire remportée devant lui, place une nouvelle carte au centre et donne la main au joueur suivant.

Si un joueur ne peut faire une paire, il se défause d'une carte.

Lorsque les joueurs n'ont plus de carte, distribuer à nouveau 3 cartes à chaque joueur et ce jusqu'à épuisement du paquet.

À la fin, s'il reste des cartes au centre, c'est le dernier qui a ramassé une carte qui les prend toutes.

Le gagnant est le joueur qui a le plus de cartes.

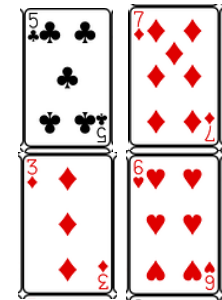
Variante pour les plus grands : un joueur peut prendre deux cartes de son jeu si la somme de la valeur de ses 2 cartes correspond à la valeur d'une carte du centre.

Exemple : un joueur peut associer les cartes 3 ♣ et 4 ♦ de son jeu pour prendre la carte du centre 7 de carreau. Il gagne une carte !

→ Ce jeu est à proposer régulièrement à votre enfant.



4 cartes au
centre du jeu



Pour la maîtresse ou le maître : il est possible d'envoyer la photo du jeu.

Lien avec les activités de l'école : cette activité entraîne votre enfant à la comparaison de quantités et à la composition, décomposition des premiers nombres.

Activité proposée par : Florence Quillery
Conseillère pédagogique – MONTELMAR

- D'après une idée de Michel Ruiba APMEP pour le congrès de l'AGEEM Nancy 2018

[Lien Règle du jeu PDF](#)