

# Je prépare mon enfant à apprendre à écrire.


## Des bouchons dans tous les sens.

Pour faire cette activité, vous aurez besoin de :

- par joueur : 6 bouchons en plastique
- une surface plane (table ou plateau de jeu) ; éventuellement le sol ou une grande feuille pour la troisième activité.

Cette activité peut être proposée à des enfants en classe de :

Petite section	Moyenne section	Grande section
----------------	-----------------	----------------

 Pour faire cette activité, prévoir 5 minutes.

Cette activité va permettre à votre enfant de **tonifier et d'assouplir le majeur (prérequis pour l'écriture)**.

Pour les trois activités décrites ci-dessous les bouchons sont **propulsés par une détente du majeur préalablement replié et bloqué par le pouce**.

### Déroulement :

**Activité ① :** Matérialiser une ligne droite pour servir de but. Les joueurs sont assis côte à côté.

Envoyer les bouchons de l'autre côté de la ligne en procédant comme indiqué ci-dessus. Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a fait franchir la ligne à son 6e bouchon. Les points correspondent au nombre de bouchons qui ont franchi la ligne.

**Activité ② :** Les joueurs sont assis face à face. Les élèves sont assis face à face à une table, le jeu consiste à s'envoyer le bouchon sans le faire tomber en le propulsant avec le majeur.

**Activité ③ :** Cette dernière option nécessite de pouvoir tracer des cercles sur la surface utilisée. Elle peut se faire au sol ou sur une grande feuille. Tracer deux cercles concentriques, un petit et un grand. Envoyer les bouchons dans les cercles en les propulsant par une détente du majeur préalablement replié et bloqué par le pouce. Une fois franchi le 1<sup>er</sup> cercle, on ne peut plus toucher les bouchons. Le jeu fini, on compte les points : un bouchon dans le petit cercle vaut 3 points, un bouchon dans la couronne entre le petit cercle et le grand vaut 1 point. Les autres bouchons ne marquent pas de point.

Pour la maîtresse ou le maître : il est possible d'envoyer la photo d'une partie du jeu.

Activité proposée par : Olivier LEFEBVRE  
Conseiller pédagogique - MONTELMAR

---

*Lien avec les activités de l'école : cette activité entraîne votre enfant à bien placer ses doigts et sa main pour apprendre à écrire.*

---